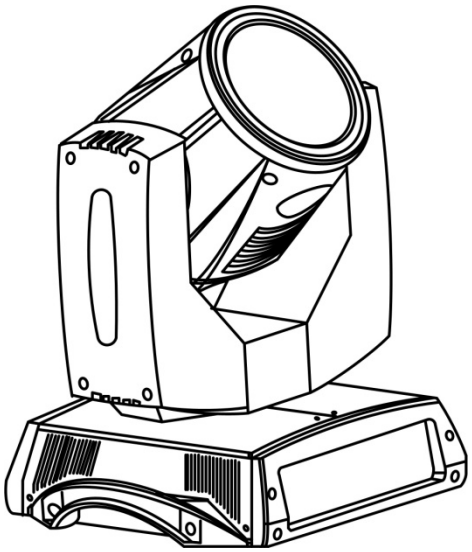
MEGA LUX BEAM PLUS

HL-17RBP



HI-LUX

Manual de Uso

Por favor lea esté manual antes de utilizar el equipo

CONTENIDO

Capítulo 1. Instalación y atención ……..……3

1.1 Mantenimiento……..…3

1.2 Información……...3

1.3 Medidas de seguridad……3

1.4 Instrucciones del producto……4

1.5 Cable de conexión（DMX）…….....5

1.6 Colgado (Opcional)……6

Capítulo 2. Panel de operación…….....8

2.1 Breve información de uso……8

2.2 Operación……..……..9

2.2.1 Como operar mediante touch o codificación……9

2.2.2. Configuración de parámetros…..……9

2.2.3 Configuración de parámetros Booleano ……..…….....10

2.2.4 Sub Menu（Parametros）……10

2.3 Opreracion e instruccion de parámetros…..……11

2.3.1 ADDR--> Address: Set DMX Address…….....12

2.3.2 MODE--> WorkMode: Modo de trabajo…..…….....12

2.3.3 DISP-->DISPLAY: Set display…….....11

2.3.4 TEST--> TestMode…….....10

2.3.5 ADVA-->Advanced: Establecer Parametros de ejecucion……..9

2.3.6 STAT-->Status: Visualizar estatus……....7

Capitulo 3 Canal de descripción……..…6

3.1 Tabla de Canales……..…6

3.2 Detalles de Canales……..……4

3.2.1 COLOR……...….4

3.2.2 GOBO……..…2

CH16	FOCUS	0-255	Función(alejar-acercar)
CH17	Colores	0-127	NO frost
		128-255	Colores
CH18	RESET	100-105	Apagar lampara（Presionar durante 3 segundos）
		200-205	Encender lampar （Presionar durante 3 segundos）
		255	Reseteo de la luminaria （Presionar durante 3 segundos）

www.carlosmendoza.com.mx

CH11	**Gobo efecto**	0-10	No frost
		11-63	Gobo1; de lento a rápido
		64-127	Gobo2; de lento a rápido
		128-191	Gobo3; de lento a rápido
		192-255	Gobo4; de lento a rápido
CH12	PRISMA **1**	0-127	White
		128-255	Insertar prisma 1
CH13	ROTACION DE PRISMA	0-127	Angulo 0~400
		128-187	Girar hacia adelante （Rápido. Lento）
		188-195	Stop
		196-255	Girar en reversa （lento-rápido）
CH14	PRISMA **2**	0-127	blanco
		128-255	Insertar prisma 2
CH15	ROTACION DE PRISMA	0-127	Angulo 0~400
		128-187	Girar hacia adelante （Rápido-lento）
		188-195	Stop
		196-255	Girar en reversa （Lento-rápido）

Capítulo 1. Instalación y atención

1.1 Mantenimiento

- Para reducir el riesgo de descarga eléctrica o fuego, no exponga esta unidad a la lluvia o la humedad.
- El uso intermitente extenderá la vida útil de este artículo.
- Limpie el ventilador, la red del ventilador y la lente óptica para mantener un buen estado de trabajo. No use el alcohol ni ningún otro solvente orgánico para limpiar el caparazón.

1.2 Información

El producto tiene un rendimiento perfecto y embalaje de integridad. Todos los usuarios deben cumplir estrictamente las advertencias y las instrucciones de funcionamiento tal como se establece. O no estamos a cargo de ningún resultado por mal uso. Cualquier daño que resulte por uso indebido no está dentro de la garantía de la Compañía. Cualquier falla o problema causado por descuidar el manual tampoco está a cargo de los distribuidores.

Nota: Toda la información está sujeta a cambios sin previo aviso.

1.3 Medidas de seguridad

- Para garantizar la vida útil del producto, no lo coloque en lugares húmedos o incluso en entornos con más de 60°C
- Monte siempre esta unidad de forma segura y estable.
- Debe Instale o desinstale por un ingeniero profesional.
- Usando la lámpara, la tensión de alimentación debe estar dentro de ± 10%. Si la tensión es demasiado alta, acortará la vida útil; Si no es suficiente, influirá en el efecto.

www.carlosmendoza.com.mx

- Por favor, reinícielo 20 minutos después de apagar la luz, hasta que se enfríe por completo. La conmutación frecuente reducirá la vida útil de lámparas y bombillas; el uso intermitente mejorará la vida de los bulbos y las lámparas. Para asegurarse de que el producto se usa bien, lea el Manual detenidamente.

1. 4 Instrucciones del producto

- Lampara: Philips MSD Platinum1 7R o YODN 17R (vida: 2200 horas, Color de temperatura: 8000K)
- Modo Canal:18 DMX512 Canales
- Pan scan：540°(16bit) Corrección eléctrica
- Tilt scan：270° (16bit) Corrección eléctrica
- Amazing dot matix, cuatro interruptores táctiles, 180° girar show
- Rueda de color: una rueda de color, 14 tipos de chips de color en una rueda de color
- Gobo: 13 gobos
- Rueda de efecto: Rotación de 8 prismas, efecto movimiento, frost
- 0-100% dimming mecánico, y dimming libre.
- Estrobo de control macro.
- Sistema óptico de lente mecánico de foco beam, Angulo de 0～4°
- Protección al sobrecalentamiento
- Entrada de energía: 100-240V，50/60Hz
- Disipación de potencia：500W
- Nivel IP: IP20
- Balastra magnética y AC/ fuente de alimentación

CH10	**GOBO**	0-4	WHITE
		5-9	GOBO1
		10-14	GOBO2
		15-19	GOBO3
		20-24	GOBO4
		25-29	GOBO5
		30-34	GOBO6
		35-39	GOBO7
		40-44	GOBO8
		45-49	GOBO9
		50-54	GOBO10
		55-59	GOBO11
		60-64	GOBO12
		65-69	GOBO13
		70-125	Girara hacia adelante（rápido-lento)
		126-130	stop （blanco）
		131-190	Rotar al revés (de lento a rápido）
		191-195	Gobo1, mover de lento a rápido
		196-200	Gobo2, mover de lento a rápido
		201-205	Gobo3, mover de lento a rápido
		206-210	Gobo4, mover de lento a rápido
		211-215	Gobo5, mover de lento a rápido
		216-220	Gobo6, mover de lento a rápido
		221-225	Gobo7, mover de lento a rápido
		226-230	Gobo8, mover de lento a rápido
		231-235	Gobo9, mover de lento a rápido
		236-240	Gobo10, mover de lento a rápido
		241-245	Gobo11, mover de lento a rápido
		246-250	Gobo12, mover de lento a rápido
		251-255	Gobo13, mover de lento a rápido

www.carlosmendoza.com.mx

CH8	DIMMING	0-255	Dimming 0~100%
CH9	**color**	0-4	WHITE
		5-9	WHITE+COLOR1
		10-14	COLOR1
		15-19	COLOR1 + COLOR2
		20-24	COLOR2
		25-29	COLOR2 + COLOR3
		30-34	COLOR3
		35-39	COLOR3 + COLOR4
		40-44	COLOR4
		45-49	COLOR4 + COLOR5
		50-54	COLOR5
		55-59	COLOR5 + COLOR6
		60-64	COLOR6
		65-69	COLOR6 + COLOR7
		70-74	COLOR7
		75-79	COLOR7 + COLOR8
		80-84	COLOR8
		85-89	COLOR8 + COLOR9
		90-94	COLOR9
		95-99	COLOR9 + COLOR10
		100-104	COLOR10
		105-109	COLOR10 + COLOR11
		110-114	COLOR11
		115-119	COLOR11 + COLOR12
		120-124	COLOR12
		125-129	COLOR12 + COLOR13
		130-134	COLOR13
		135-139	COLOR13 + blanco
		140-199	Rotar Adelante（rápido-- lento）
		200-255	Rotar Reversa（Lento--rápido）

- Tamaño del producto ： 275×255×555mm
- Tamaño de empaque: 635 x 440 x 725 mm
- Peso neto：19.5KG

1.5 Cable de conexión（DMX）

Use a cable conforme a las especificaciones EIA RS-485: 2-poste torcido, blindado, 120Ohm características indispensables, 22-24AWG, baja capacidad. No use un cable de micrófono u otro cable con características diferentes a las especificadas. Las conexiones finales deben realizarse con conectores tipo XLR tipo 3 o 5 pines macho / hembra.

Se debe insertar un enchufe de terminación en el último proyector con una resistencia de 120Ohm (mínimo 1/4 W) entre los terminales 2 y 3.

IMPORTANTE: Los cables no Deben hacer contacto entre ellos ni con la carcasa de metal de los conectores. La carcasa debe estar conectada a la malla del blindaje y al pin 1 de los conectores.

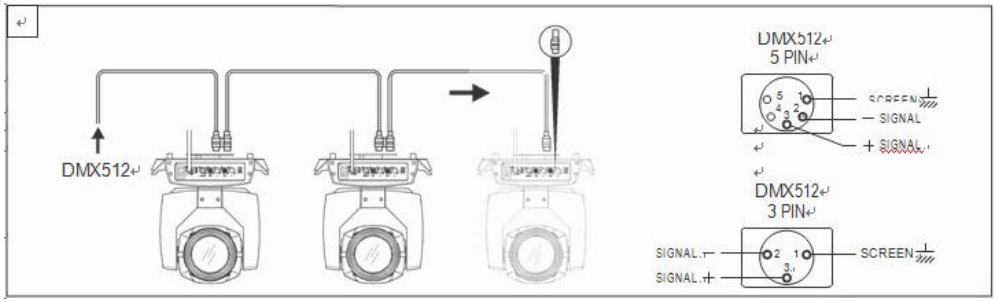


Figura 1 Conexión de cable DMX

www.carlosmendoza.com.mx

1.6 Colgado (Opcional)

Este equipo puede colocarse y fijarse mediante abrazadera en todas las direcciones del escenario. El sistema de bloqueo facilita la fijación al soporte. ¡Atención! Se necesitan dos abrazaderas para sujetar el equipo. Cada abrazadera debe estar bloqueada por un cierre de 1/4 de clase. El sujetador solo se puede bloquear en el sentido de las agujas del reloj. ¡Atención! Sujete una cuerda de seguridad al orificio adicional de la pieza de aluminio lateral. El accesorio secundario no puede colgarse del asa, ni en el equipo en el soporte.

- Cheque si la abrazadera de colgado (no incluida en el empaque) soporta o no, Si soporte diez veces el peso del equipo. Asegúrese de que la arquitectura puede resistir diez veces más peso que todos los equipos, abrazaderas, cables y otros accesorios adicionales.
- Los tornillos para sujetar deben fijarse firmemente. Tome un tornillo M12 (Grado 8.8 o superior) para sujetar el soporte, y luego atornille las tuercas.

  Nivele los dos puntos de colgado en la parte inferior de la abrazadera. Inserte el sujetador en la parte inferior, bloquee las dos palancas 1/4 de vuelta en el sentido de las agujas del reloj; luego instala otra abrazadera.
- Instale en una cuerda de seguridad que tenga al menos diez veces más peso que el equipo. El terminal del accesorio está diseñado para abrazaderas.
- Asegúrese de que el bloqueo de giro / inclinación esté desbloqueado o no. Mantenga la distancia más de 1 M desde el equipo hasta material inflamable o fuente de iluminación.

3.1 Tabla de canales

18CH。

CH	NAME	Valor	BRIEF
CH1	**PAN**	0-255	0-54
CH2	**TILT**	0-255	0-270
CH3	**PAN FINE**	0-255	0-2
CH4	**TILT FINE**	0-255	0-1
CH5	**P/T SPEED**	0-255	De rápido a lento
CH6	**FROST**	0-127	NO Frost
		128-255	Insertar Frost
CH7	**ESTROBO**	0-3	Obscuro
		4-103	Estrobo de lento a rápido
		104-107	Blanco
		108-207	Pulsar para hacer estrobo de lento a rápido
		208-212	Blanco
		213-251	Estrobo aleatorio de lento a rápido
		252-255	Blanco

www.carlosmendoza.com.mx

2.3.6 STAT-->Estatus: Visualizar estatus

Ingrese a la página como se muestra en la Figura 2

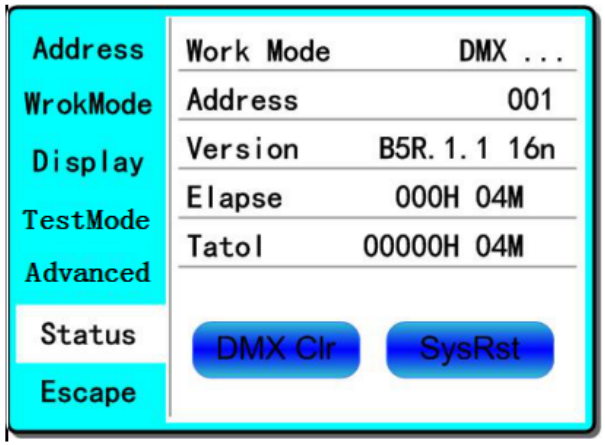


Figura 2 página de estado

- **Modo de trabajo/Work mode:** Muestra el modo de trabajo actual
- **Address:** Muestra la dirección actual.
- **Versión:** Muestra la versión de la lámpara.
- **Transcurso/Elapse:** Horas de trabajo después de encender
- **Tatol:** Horas acumuladas de operación

SI hay <Retención de datos> establezca <ACTIVADO>, haga clic para borrar los datos DMX y hacer que la lámpara regrese a su posición original.

Clic para reestablecer

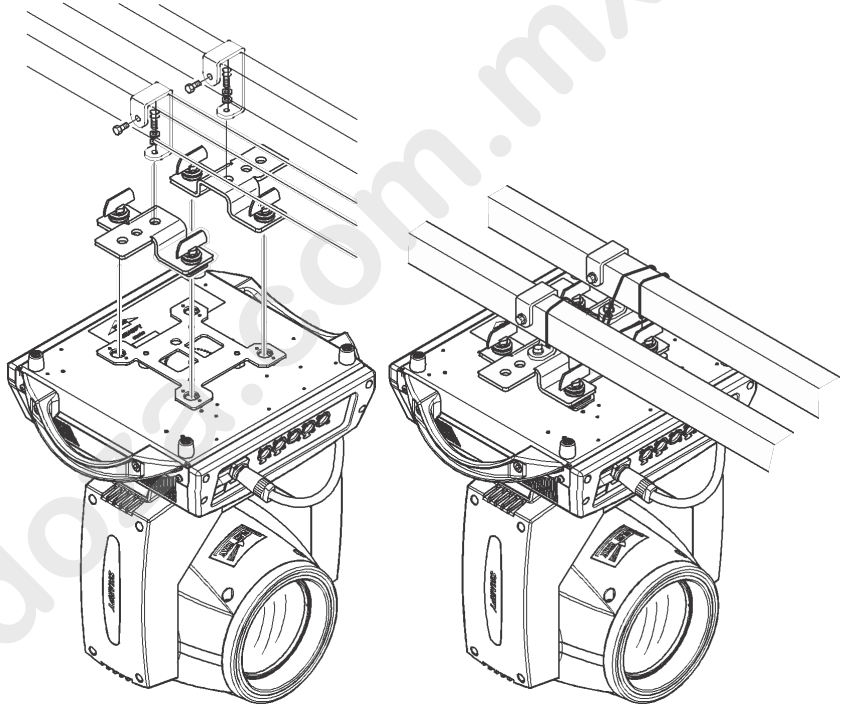


Figura 1 Instalación

www.carlosmendoza.com.mx

Capítulo 2 Panel de operación

2.1 Breve información de uso

El diagrama del panel de la luminaria que se muestra en la Figura 4, el área izquierda es el visualizador TFT, el toque de apoyo y el área derecha es la tecla, tanto el tacto como la tecla pueden operar la luz y la configuración.

Pantalla y operación al igual que 'sistema de operación de Android', toque el elemento se establecerá o modificar la configuración.

Nota: Evite daños al tacto o al visualizador TFT. No se puede usar objetos nítidos en el visualizador de pollitos.

Figura 4 Diagrama del panel

◆ **Pan Invertido**: **Movimiento de PAN inverso**

OFF--> Pan Normal mover. (**Default**)

ON-->mover PAN reversa.

◆ **Tilt Invertido: Movimiento TILT inverso**

OFF--> movimiento Tilt Normal (**Default**)

ON--> Movimiento Tilt de reversa.

◆ **P/T Rectificar:**

Deshabilite o habilite la función rectificar posición.

OFF--> Inhabilitar P/T rectificar

ON--> Habilitar P/T rectificar -(**Default**)

◆ **Pan Offset:** Set PAN posición original. **Default: 10**

◆ **Tilt Offset:** Set TILT posición original. **Default: 10**

◆ **Lampara:**

Encendido--> Encenderá la lampará cunado encienda el equipo. (**Default**)

RstDone--> La lampara enciende después de restablecer.

Manual--> Encienda manualmente la lámpara.

◆ **Retención de datos:**

OFF-->Cuando no hay DMX señal, regresar a la posición media. (**Default**)

ON--> Cuando no hay DMX señal, parar en la posición final.

◆ **Ajuste de fabrica:** Restaure todos los parámetros a la configuración de fábrica.

www.carlosarendoza.com.mx

◆ **PAN:** rango de 0 to 255;
◆ **TILT:** rango de 0 to 255;
◆ **FOCUS:** rango de 0 to 255;
◆ **COLOR:** rango de 0 to 255;
◆ **GOBO:** rango de 0 to 255;
◆ **PRISM:** rango de 0 to 255;
◆ **FROST:** rango de 0 to 255; ;
◆ **STROBE:** rango de 0 to 255;

2.3.5 ADVA-->Advanced: Establecer parámetros de ejecución

Ingrese a la página como se muestra en la Figura 8, configure el parámetro de luz:

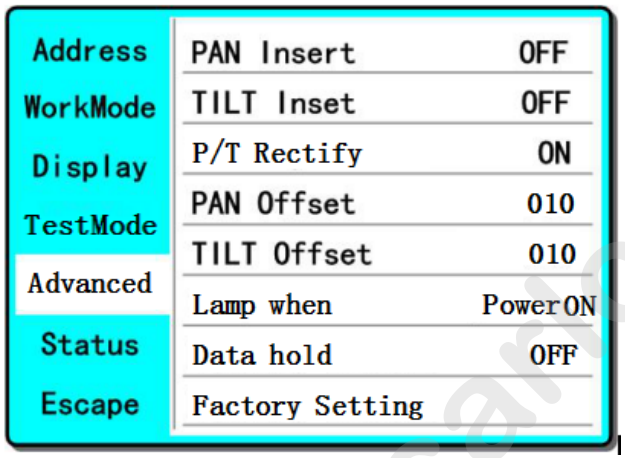


Figura 5 página del parámetro de ejecución

2.2 Operación

2.2.1 Como operar mediante touch o codificación

- El área izquierda es el visualizador TFT y de toque, revise el elemento o valor con el dedo para completar la operación de establecer la configuración de luz (parámetros) o ver el estado de la luz.
- El área en el lado derecho es 4KEY, Como interfaz de entrada auxiliar, si deshabilita la función táctil, el KEYr puede ser elegido para establecer el parámetro.

2.2.2 Configuración de parámetros

Cuando se necesite modificar el artículo seleccionado, se abrirá el cuadro de diálogo que se muestra en la Figura 6.

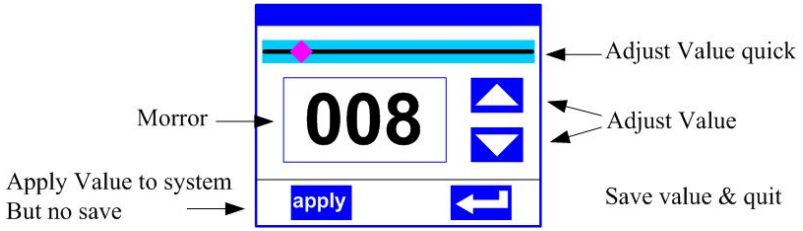


Figure 2

Diálogo de configuración de valor

- **Modificar el valor：** Puede modificar rápidamente el valor tirando del control deslizante a la posición deseada, o hacer clic en el botón de "arriba" o "abajo" con el dedo en el lado derecho para establecer el valor exacto deseado, otra forma es el codificador de rollo en el lado derecho del panel.

www.carlosmendoza.com.mx

- **Aplicar valor：**Cuando se modificó el valor, a continuación, presione la parte inferior de 'aplicar' en la esquina izquierda para aplicar a la luz, pero no se ha guardado ;
- **Salvar valores：** En cualquier momento, haga clic en la esquina inferior derecha del botón "Aceptar", la configuración se guardará en la memoria interna.

2.2.3 Configuración de parámetros Booleano

- Cuando los parámetros seleccionados son un valor booleano (como ENCENDIDO o APAGADO), se puede modificar directamente la configuración por elemento correspondiente al pollito, la configuración se guardará ahora mismo.
- Cuando el parámetro es un elemento clave, verifique el elemento correspondiente, aparecerá un cuadro de diálogo que se muestra en la Figura 7 y solicite la confirmación. Check 'seguro' para confirmar.

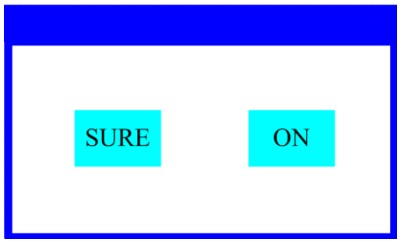


Figura 7 Diálogo de confirmación

2.2.4 Sub Menú（Parámetros）

Verifique el ítem del menú principal, ingrese el submenú correspondiente, que se muestra en la Figura 10, el submenú total 6, incluye la clase de parámetro y el estado: ADDRESS：Establezca una dirección DMX

- WORKMOD：Establezca el modo de trabajo liviano, el modo maestro o el modo esclavo cuando esté en el modo de ejecución automática.
- DISPLAY： Establecer el parámetro de visualización, ej. seleccione el idioma.
- TEST：Utilizado para la luz de prueba, modifique los datos del canal DMX a la función de prueba, la función correspondiente de la tabla de funciones del canal de referencia.

◆ **Rotación de pantalla: Para encender la pantalla.**
ON--> Visualización normal. (**Default**)
OFF--> 180° pantalla giratoria.

◆ **Habilitar touch：** Deshabilitar o habilitar la función táctil,
ON--> Habilitar la función táctil. (**Default**)
OFF--> Función táctil regulable.

◆ **Ajustes touch：** Ajuste la función táctil. Normalmente, no ingrese este item.

2.3.4 TEST--> TestMode

Ingrese a la página como se muestra en la Figura 8, Luz entrará en el modo de prueba, en este modo, la luz no recibe los datos para el controlador DMX.:

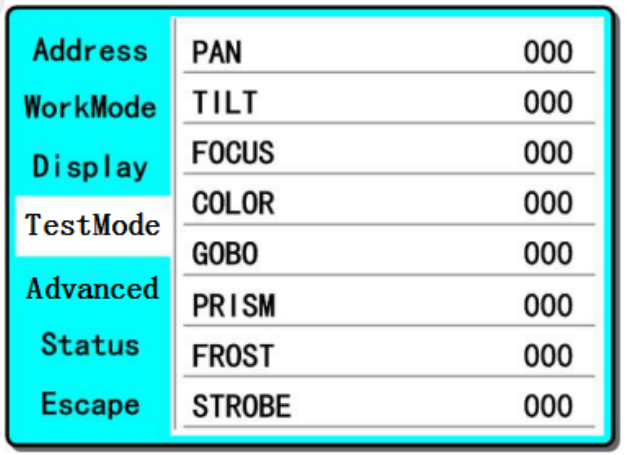


Figura 8 página de Prueba

www.carlosmendoza.com.mx

Canal: Soporte ligero 2 DMX modo de canal: muestra o extendida。

muestra --> 16CH.(**Default**)

Extendida--> 20CH(o nulo).

2.3.3 DISP-->DISPLAY: Set display

Soporte ligero 2 idiomas, pantalla de rotación, ingrese la página como se muestra en la Figura 9 para establecer el siguiente parámetro:

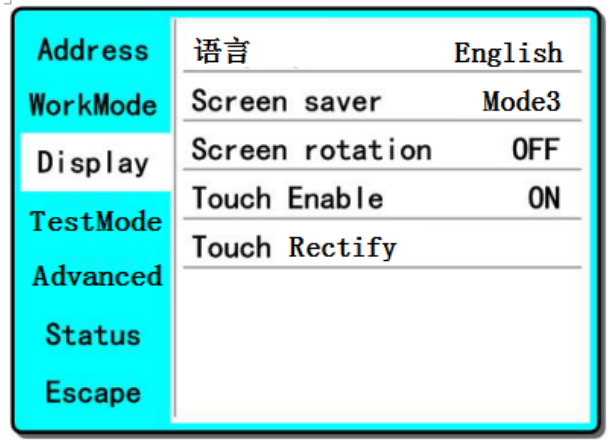


Figura9 página de visualización

Lenguaje: English / chino

◆ **Salvapantallas:** cuando el panel está inactivo (no hay operación en 10 segundos), el visualizador ingresará el estado de ahorro.

OFF--> No salvapantalla

Mode1--> Modo de ahorro de energía, apague la pantalla.

Mode2--> Muestra la dirección actual.

Mode3--> Muestra el icono y el modo de trabajo actual. (Predeterminado)

- AVANCE: establece el parámetro de funcionamiento ligero.
- ESTADO: ver el estado actual de la luz.

Figura 10 Menú de parámetros

2.3 Operación e instrucción de parámetros

A través de la siguiente operación, ingrese el submenú (menú de parámetros) que se muestra en la Figura 10

- En el menú principal, haga clic en el botón de función 1/6 en el menú de parámetros correspondiente.
- En el submenú (página), el elemento principal pollito en el lado izquierdo del visualizador, puede cambiar al submenú correspondiente (página) rápidamente.

www.carlosmendoza.com.mx

2.3.1 ADDR--> Address: Set DMX Address

Clic y seleccione el "ADDR", puede ingresar al área DMX ajustes de dirección, rango de 1 - 512, el código de dirección no debe ser mayor que (512- cantidad de canales), de lo contrario, la luz no se controlará. Siguiente es la operación:

Ingrese a la página de la dirección DMX, como se muestra en la Figura 11, haga clic en el área en blanco en el lado derecho de la pantalla aparecerá el diagrama de diálogo emergente como en la Fig. 4, modifique el valor y luego presione 'ENTER' para confirmar y guardar el código de la dirección DMX.

2.3.2 MODE--> WorkMode: Modo de trabajo

Ingrese a la página de 'WorkMode' como se muestra en la Figura 12 y modifique la configuración. Puede configurar el modo de trabajo ligero, la lámpara de control y el modo de canal DMX.

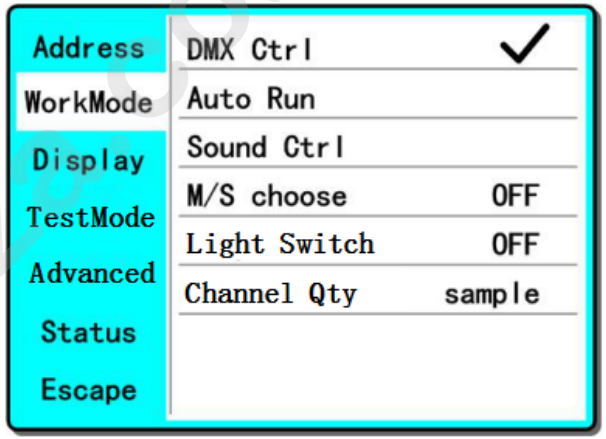


Figura 12 página de modo de trabajo

DMX Ctrl: Elija establecer el modo DMX,

◆ **Auto Run**: Elija establecer el modo automático

◆ **Sound Ctrl**: Elija establecer el modo de sonido

◆ **M/S Choose:** Disponible solo en el modo 'AUTO RUN' o 'SOUND Ctrl'.

ON -> Maestro. (Los datos se enviarán a otra lámpara esclava inmediatamente).

OFF -> Esclavo. (NO envía datos a otra lámpara a través del cable DMX). (Predeterminado)

◆ Interruptor de luz:

ON -> Enciende la luz,

OF -> apague la luz.

www.carlosmendoza.com.mx