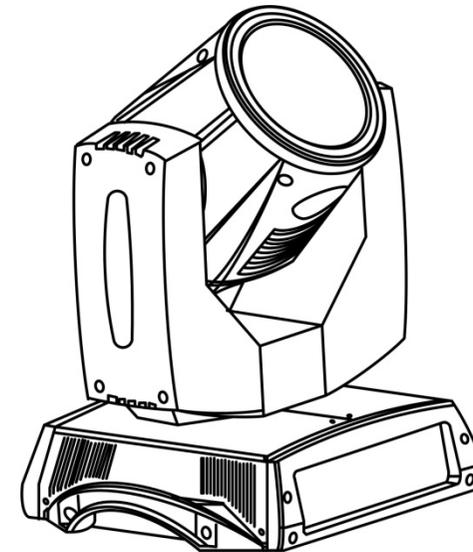


		85~89	Gobo17
		72~113	Girar hacia adelante (rápido - lento)
		114~117	detenerse (blanco)
		118~159	Girar hacia atrás (Lento - rápido)
		160~166	Gobo2, shaking lento a rápido
		167~172	Gobo3, shaking lento a rápido
		173~179	Gobo4, shaking lento a rápido
		180~185	Gobo5, shaking lento a rápido
		186~191	Gobo6, shaking lento a rápido
		192~198	Gobo7, shaking lento a rápido
		199~204	Gobo8, shaking lento a rápido
		205~211	Gobo9, shaking lento a rápido
		212~217	Gobo10, shaking lento a rápido
		218~223	Gobo11, shaking lento a rápido
		223~230	Gobo12, shaking lento a rápido
		231~236	Gobo13, shaking lento a rápido
		237~243	Gobo14, shaking lento a rápido
		243~249	Gobo15, shaking lento a rápido
		250~255	Gobo16, shaking lento a rápido

ULTRA LUX BEAM PLUS

HL-7RBP



HI-LUX MANUAL DE USUARIO

CONTENIDO

Capítulo 1 Instalación y atención	3
1.1 Mantenimiento	3
1.2 Declaración	3
1.3 Precaución de seguridad	3
1.4 Instrucción del producto	4
1.5 Conexión de cable (DMX)	5
1.6 Rigging (Opcional)	6
Capítulo 2 Operación del panel	8
2.1 Breve	8
2.2 Operación	9
2.2.1 Operar la luz con el botón táctil o del codificador	9
2.2.2 Configuración del valor del parámetro	9
2.2.3 Configuración de parámetros booleanos	10
2.2.4 Submenú (parámetro)	10
2.3 Operación e instrucción de parámetros	11
2.3.1 ADDR -> Dirección: establecer la dirección DMX	12
2.3.2 MODE -> Modo de trabajo: establece el modo de trabajo de luz	12
2.3.3 DISP -> DISPLAY: establece la visualización	11
2.3.4 TEST -> TestMode	10
2.3.5 ADVA -> Avanzado: establece el parámetro de ejecución de la luz	9
2.3.6 STAT -> Estado: Ver estado	7
Capítulo 3 Descripción del canal	6
3.1 Tabla de canales	6
3.2 Detalle del canal	4
3.2.1 COLOR	4
3.2.2 GOBO	2

3.2.2 GOBO

Canal	NONMBRE	VALOR	FUNCIÓN
CH4	GOBO	0~4	BLANCO
		5~9	Gobo1
		10~14	Gobo2
		15~19	Gobo3
		20~24	Gobo4
		25~29	Gobo5
		30~34	Gobo6
		35~39	Gobo7
		40~44	Gobo8
		45~49	Gobo9
		50~54	Gobo10
		55~59	Gobo11
		60~64	Gobo12
		65~69	Gobo13
		70~74	Gobo14
		75~79	Gobo15
80~84	Gobo16		

69-72	COLOR8
73-76	COLOR8 + COLOR9
77-81	COLOR9
82-85	COLOR9 + COLOR10
86-89	COLOR10
90-93	COLOR10 + COLOR11
94-98	COLOR11
99-102	COLOR11 + COLOR12
103-106	COLOR12
107-110	COLOR12 + COLOR13
111-115	COLOR13
116-119	COLOR13 + COLOR14
120-123	COLOR14
124-127	COLOR14 + BLANCO
128-255	Girar hacia adelante (rápido - lento)

Capítulo 1 Instalación y atención

1.1 Mantenimiento

- Para reducir el riesgo de descarga eléctrica o fuego, no exponga esta unidad a la lluvia o la humedad.
- El uso intermitente prolongará la vida útil de este artículo.
- Limpie el ventilador, la red del ventilador y la lente óptica para mantener un buen estado de trabajo.
- No use el alcohol ni ningún otro solvente orgánico para limpiar el caparazón.

1.2 Declaración

El producto tiene un rendimiento perfecto y embalaje de integridad. Todos los usuarios deben cumplir estrictamente las advertencias y las instrucciones de funcionamiento tal como se establece. O no estamos a cargo de ningún resultado por mal uso. Cualquier daño que resulte por uso indebido no está dentro de la garantía de la Compañía. Cualquier falla o problema causado por descuidar el manual tampoco está a cargo de los distribuidores.

Nota: Toda la información está sujeta a cambios sin previo aviso.

1.3 Precauciones de seguridad

- Para garantizar la vida útil del producto, no lo coloque en lugares húmedos o incluso en entornos con más de 60 días de antigüedad.
- Monte siempre esta unidad en una materia segura y estable.
- Instale o desmantele debe operar por un ingeniero profesional.
- Al usar la lámpara, la tasa de cambio del voltaje de alimentación debe estar dentro de $\pm 10\%$. Si el voltaje es demasiado alto, acortará la vida de la luz; Si no es suficiente, influirá en el efecto.
- Por favor, reinícielo 20 minutos después de apagar la luz, hasta que se enfríe por completo. La conmutación frecuente reducirá la vida útil de lámparas y bombillas; el uso intermitente mejorará la vida de los bulbos y las lámparas.
- Para asegurarse de que el producto se usa bien, lea el Manual detenidamente.

1.4 Instrucción del producto

- Lámpara: YODN 7R ; 230W ; Consumo Total 350W (vida útil: 2200 horas
Temperatura de color: 8000K)
- Modo de canal: 20 canales DMX512
- Pan 540 ° (16 bits)
- Tilt 270 ° (16 bits)
- Rueda de color:14 colores.
- Efecto Frost.
- Rueda de Gobos: 17 gobos
- Rueda de efectos: rotación de 8 caras prisma.
- Control Strobe.
- Focus ángulo del haz 0 ~ 4 °
- Protección contra el sobrecalentamiento
- Entrada de energía: 100-240V, 50 / 60Hz
- Potencia: 350W
- IP: IP20

	13-17	COLOR1 + COLOR2
	18-21	COLOR2
	22-25	COLOR2 + COLOR3
	26-29	COLOR3
	30-34	COLOR3 + COLOR4
	35-38	COLOR4
	39-42	COLOR4 + COLOR5
	43-46	COLOR5
	47-51	COLOR5 + COLOR6
	52-55	COLOR6
	56-59	COLOR6 + COLOR7
	60-63	COLOR7
	64-68	COLOR7 + COLOR8

3

3.2 Canales DMX

3.2.1 COLOR

CANAL	NOMBRE	VALOR	FUNCIÓN
CH1	COLOR	0-4	BLANCO
		5-8	BLANCO+COLOR1
		9-12	COLOR1

CH7	Colors	0-127	Sin efecto frost
		128-255	Colores
CH8	FROST	0~127	Sin efecto frost
		128~255	Insertar efecto frost
CH9	FOCUS	000-255	FOCUS
CH10	PAN	000-255	0~540°
CH11	PAN FINE	000-255	
CH12	TILT	000-255	0~270°
CH13	TILT FINO	000-255	
CH14	Sin efecto		

	CH15	REINICIAR	0~127	Sin función
			128~255	Restablecer la luz (permanecer más de 3 segundos)
	CH16	LÁMPARA	0~25	Sin función
			26~100	Apague la lámpara (permanezca más de 3 segundos)
			101~255	Encienda la lámpara (permanezca más de 3 segundos)
Extendido 20CH	CH17	P/T VELOCIDAD	0~255	PAN & TILT VELOCIDAD DE ESCaneo RÁPIDA A LENTO
	CH18	VELOCIDAD DE COLOR	0~255	VELOCIDAD DE COLOR RÁPIDA A LENTO
	CH19	VELOCIDAD ENFOQUE	0~255	VELOCIDAD DE ENFOQUE RÁPIDA A LENTO
	CH20	VELOCIDAD DE GOBO	0~255	VELOCIDAD DE GOBO RÁPIDA A LENTO

Tamaño del producto: 523 × 337 × 511 mm
Tamaño del embalaje: 635X440X725
Peso neto: 19.5 kg

1.5 Conexión de cable (DMX)

Utilice un cable que cumpla con las especificaciones EIA RS-485: 2 polos trenzados, blindados, 120 ohmios de impedancia característica, 22-24 AWG, baja capacidad. No use un cable de micrófono u otro cable con características diferentes a las especificadas. Las conexiones finales deben realizarse con conectores XLR tipo 3 o 5 pines macho / hembra. Se debe insertar un enchufe de terminación en el último proyector con una resistencia de 120Ohm (mínimo 1/4 W) entre los terminales 2 y 3.

IMPORTANTE: Los cables no deben hacer contacto entre ellos ni con la carcasa de metal de los conectores. La carcasa debe estar conectada a la malla del blindaje y al pin 1 de los

conectores.

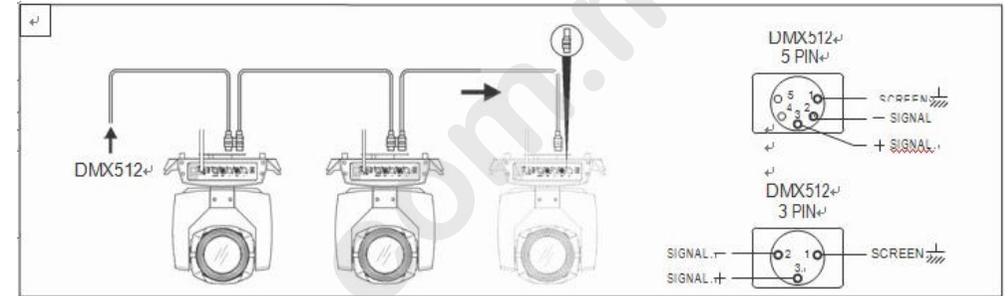


Figura 1 Conexión de cable DMX

1.6 Rigging (Opcional)

Este equipo puede colocarse y fijarse mediante clamp en todas las direcciones del escenario. El sistema de bloqueo facilita la fijación al soporte.

¡Atención! Se necesitan dos clamps para fijar el equipo. Cada clamp está bloqueada por un cierre de clase 1/4. El sujetador solo se puede bloquear en el sentido de las agujas del reloj.

¡Atención! Sujete una cuerda de seguridad al orificio adicional de la pieza de aluminio lateral. El accesorio secundario no puede colgarse del asa de entrega. Nip el equipo en el soporte.

Compruebe si el clamp (sin incluir la del interior) no está dañada. debe soportar diez veces el peso del equipo. Asegúrese de que la arquitectura pueda soportar diez veces más peso que todos los equipos, clamps, cables y otros accesorios adicionales.

Los tornillos para sujetar deben fijarse firmemente. Tome un tornillo M12 (Grado 8.8 o superior) para sujetar el soporte, y luego atornille las tuercas.

Nivele los dos puntos de colgado en la parte inferior de la abrazadera. Inserte el sujetador en la parte inferior, bloquee las dos palancas 1/4 de vuelta en el sentido de las agujas del reloj; luego instala otra abrazadera.

Instale en una cuerda de seguridad que tenga al menos diez veces más peso que el equipo. Asegúrese de que el seguro de PAN/TILT no estén bloqueados. Mantenga la distancia más de 1 M desde el equipo hasta material inflamable o fuente de iluminación.

Capítulo 3 Descripción del canal

3.1 Tabla de canales

Soporte de luz 2 modo DMX: 16 canales (Muestra) y 20 canales (extender), como se muestra en:

MODO	CH	NOMBRE	ValOR	ACCIÓN
ejemplo 16CH	CH1	COLOR		Seleccionar color o modo - (Ver detalles: 4-2. COLOR)
	CH2	STROBE	0~3	Obscuro
			4~103	Estrobo de lento a rápido
			104~107	Blanco
			108~207	Pulso estrobo, lento a rápido
			208~212	Blanco
			213~251	Estroboscopio aleatorio de lento a rápido
			252~255	Blanco
	CH3	DIMMING	000-255	dimming 0~100%
	CH4	GOBO		Seleccionar gobo - (Ver detalles: 4-3. GOBO)
	CH5	PRISMA	0~127	Blanco
			128~192	Insertar prisma 1
			193~255	Insertar prisma 2
	CH6	ROTAR PRISMA	0~127	Angulo 0~400
			128~190	Girar hacia adelante (rápido - lento)
			191~192	Detener
193~255			Girar hacia atrás (Lento - rápido)	

2.3.6 STAT--> Estado: Ver estado

Ingrese a la página como se muestra en la Figura 2

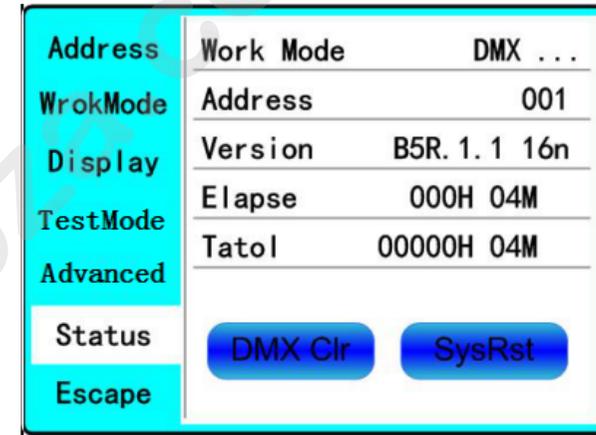
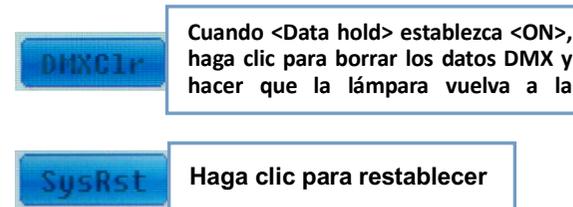


Figura 2 página de estado

- ◆ Modo de trabajo: muestra el modo de trabajo actual.
 - ◆ Dirección: muestra la dirección actual.
 - ◆ Versión: Muestra la versión de la lámpara.
 - ◆ Elapse: horas de trabajo después de encender.
 - ◆ Total: horas acumuladas de operación



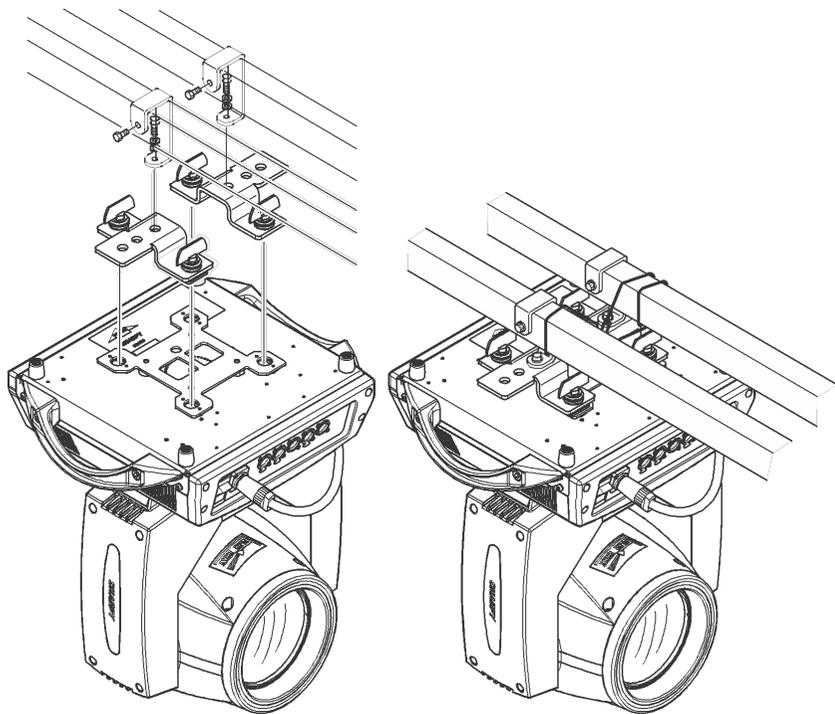


Figura 3 Instalación

Capítulo 2 Operación del panel

2.1 Resumen

El diagrama del panel de luz se muestra como la Figura 4, el área izquierda es el visualizador TFT, el toque de apoyo y el área derecha es la tecla, tanto el tacto como la tecla pueden operar la luz y la configuración.

Pantalla y operación al igual que 'sistema de operación de Android', toque el elemento se establecerá o modificar la configuración.

Nota: Evite daños al tacto o al visualizador TFT. No se puede usar objetos nítidos en el visualizador de pollitos.



Figura 4 Diagrama del panel

- ◆ **Pan Invert:** movimiento PAN inverso
 OFF--> Desplazamiento normal de panoramización (predeterminado)
 ON--> Movimiento PAN inverso.
- ◆ **Tilt Invert:** inversión movimiento TILT
 OFF--> Inclinar movimiento normal. (Predeterminado)
 ON--> Movimiento de inclinación hacia atrás.
- ◆ **P/T Rectify:** desactiva o habilita la función de rectificación de posición.
 OFF--> Desactivar P / T rectificar
 ON--> Habilitar P / T rectificar- (Predeterminado)
- ◆ **Pan Offset:** establece la posición original PAN. Por defecto: 10
- ◆ **Tilt Offset:** establece la posición original INCLINACIÓN. Por defecto: 10
- ◆ **Lámpara cuando:**
 PowerON--> Enciende la lámpara cuando se enciende. (Predeterminado)
 RstDone--> Enciende la lámpara después de reiniciar.
 Manual--> Encienda manualmente la lámpara.
- ◆ **Data hold:**
 OFF--> Cuando no hay señal DMX, regrese a la posición central. (Predeterminado)
 ON--> Cuando no hay señal DMX, deténgase en la posición final.
- ◆ **Factory Setting:** restaurar todos los parámetros a la configuración de fábrica.

- ◆ **PAN:** rango de 0 a 255;
- ◆ **TILT:** rango de 0 a 255;
- ◆ **FOCUS:** rango de 0 a 255;
- ◆ **COLOR:** rango de 0 a 255;
- ◆ **GOBO:** rango de 0 a 255;
- ◆ **PRISM:** rango de 0 a 255;
- ◆ **FROST:** rango de 0 a 255;
- ◆ **STROBE:** rango de 0 a 255;

2.3.5 ADVA--> Avanzado: establece el parámetro de ejecución de la luz

Ingrese a la página como se muestra en la Figura 8, configure el parámetro de luz:

Address	PAN Inset	OFF
WorkMode	TILT Inset	OFF
Display	P/T Rectify	ON
TestMode	PAN Offset	010
	TILT Offset	010
Advanced	Lamp when	Power ON
Status	Data hold	OFF
Escape	Factory Setting	

Figura 5 página del parámetro de ejecución

2.2 Operación

2.2.1 Opere la luz con toque o CLAVE

El área izquierda es TFT Displayer y toque, valor con el dedo para completar el ajuste de la luz (parámetros) o ver el estado de la luz.

El área en el lado derecho es 4 TECLA, Como interfaz de entrada auxiliar, si deshabilita la función táctil, la CLAVE puede elegir configurar el parámetro.

2.2.2 Configuración del valor del parámetro

Cuando se necesite modificar el artículo seleccionado, se abrirá el cuadro de diálogo que se muestra en la Figura 6.

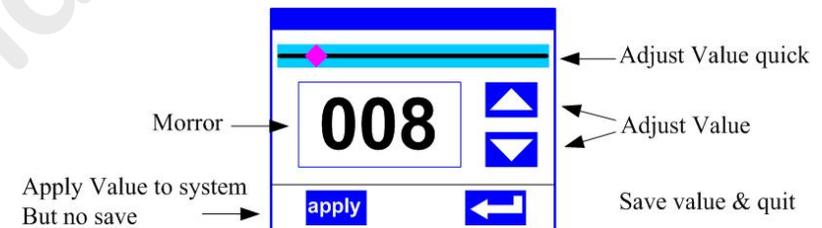


Figura 6 Diálogo de configuración de valores

Modificar el valor: puede modificar rápidamente el valor tirando del control deslizante hasta la posición deseada, o hacer clic en el botón "arriba" o "abajo" con el dedo en el lado derecho para establecer el valor exacto deseado, otra forma es girar el codificador en la mano derecha lado del panel.

- Aplicar valor: cuando se modificó el valor, luego presione la parte inferior de 'aplicar' en la esquina izquierda para aplicar a la luz, pero no se ha guardado;
- Guardar valor: En cualquier momento, haga clic en la esquina inferior derecha del botón "Aceptar", la configuración se guardará en la memoria interna.

2.2.3 Configuración de parámetros Advertencia

- Cuando los parámetros seleccionados son un valor de advertencia (como ENCENDIDO o APAGADO), se puede modificar directamente la configuración por elemento correspondiente al dialogo, la configuración se guardará ahora mismo.
- Cuando el parámetro es un elemento clave, elemento correspondiente, un cuadro de diálogo que se muestra en la Figura 7 aparecerá emergente para solicitar la confirmación. Chick 'seguro' para confirmar.

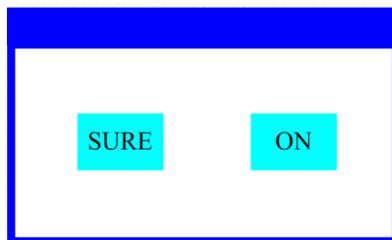


Figure 1 Dialog of confirm

2.2.4 Sub Menu (Parameter)

Elemento Click del menú principal, ingrese el submenú correspondiente, que se muestra en la Figura 10, el submenú total 6, incluye clase de parámetro y estado:

- ADRESS: establezca una dirección DMX clara.
- WORK MODE: establece el modo de trabajo liviano, el modo maestro o el modo esclavo cuando está en el modo de ejecución automática.
- DISPLAY: configura el parámetro de visualización, p. Ej. seleccione el idioma.
- TEST: Utilizado para la luz de prueba, modifique los datos del canal DMX a la función de prueba, la función correspondiente de la tabla de funciones del canal de referencia.

◆ **Pantalla Rotion:** para activar la pantalla.

ENCENDIDO -> Visualización normal. (Predeterminado)

OFF -> 180 ° girando la pantalla.

◆ **Activación táctil:** deshabilita o habilita la función táctil.

ENCENDIDO -> Habilitar función táctil. (Predeterminado)

OFF -> Función táctil dosificable.

◆ **Ajuste táctil:** ajuste la función táctil. Normalmente, no ingrese este artículo.

2.3.4 TEST--> Modo de prueba

Ingrese a la página como se muestra en la Figura 8, Luz entrará en el modo de prueba, en este modo, la luz no recibe los datos para el controlador DMX .:

Address	PAN	000
WorkMode	TILT	000
Display	FOCUS	000
TestMode	COLOR	000
Advanced	GOBO	000
Status	PRISM	000
Escape	FROST	000
	STROBE	000

Figura 8 página de Prueba

Cantidad de canales: Soporte de luz 2 Modo de canal DMX: muestra o amplía.

Simple -> 16CH. (Predeterminado)

Expandir -> 20CH (o nulo).

2.3.3 DISP--> PANTALLA: Configurar visualización

Soporte ligero 2 idiomas, pantalla de rotación, ingrese la página como se muestra en la Figura 9 para establecer el siguiente parámetro:

Address	语言	English
WorkMode	Screen saver	Mode3
Display	Screen rotation	OFF
TestMode	Touch Enable	ON
Advanced	Touch Rectify	
Status		
Escape		

Figura 9 página de la pantalla

Idioma: inglés

♦ **Protector de pantalla:** cuando el panel está inactivo (no hay operación en 10 segundos), el visualizador ingresará el estado de ahorro.

OFF -> Sin protector de pantalla.

Modo1 -> Modo de ahorro de energía, apague la pantalla.

Modo2 -> Muestra la dirección actual.

Modo3 -> Muestra el icono y el modo de trabajo actual. (Predeterminado)

- ADVANCE: establece el parámetro de funcionamiento ligero.
- STATUS: ver el estado actual de la luz.

Address	001	
WorkMode	DMX Ctrl	<input checked="" type="checkbox"/>
Display	Sound Ctrl	
TestMode	M/S choose	OFF
Advanced	Light Switch	OFF
Status	Channel Qty	sample
Escape		

Address	语言	English
WorkMode	Screen saver	Mode3
Display	Screen rotation	OFF
TestMode	Touch Enable	ON
Advanced	Touch Rectify	
Status		
Escape		

Address	PAN	000
WorkMode	TILT	000
Display	FOCUS	000
TestMode	COLOR	000
Advanced	GOBO	000
Status	PRISM	000
Escape	FROST	000
	STROBE	000

Address	PAN Insert	OFF
WorkMode	TILT Inset	OFF
Display	P/T Rectify	ON
TestMode	PAN Offset	010
Advanced	TILT Offset	010
Status	Lamp when	Power ON
Escape	Data hold	OFF
	Factory Setting	

Address	Work Mode	DMX ...
WorkMode	Address	001
Display	Version	B5R.1.1 16n
TestMode	Elapse	000H 04M
Advanced	Tatol	00000H 04M
Status	<input type="button" value="DMX Ctrl"/> <input type="button" value="SysRst"/>	
Escape		

Figura 10 Menú de parámetros

2.3 Operación e instrucción de parámetros

A través de la siguiente operación, ingrese el submenú (menú de parámetros) que se muestra en la Figura 10

- En el menú principal, haga clic en el botón de función 1/6 en el menú de parámetros correspondiente.
- En el submenú (página), el elemento principal del lado izquierdo del visualizador, puede cambiar al submenú correspondiente (página) rápidamente.

2.3.1 ADDR -> Dirección: Establecer Dirección DMX

Haga clic y seleccione "ADDR", puede ingresar a la página de configuración de dirección DMX, rango de 1 a 512, el código de dirección no debe ser mayor que (512 canales), de lo contrario la luz no se controlará. Siguiendo es la operación:

Ingrese a la página de la dirección DMX, como se muestra en la Figura 11, haga clic en el área en blanco en el lado derecho de la pantalla aparecerá el diagrama de diálogo emergente como en la Fig. 4, modifique el valor y luego presione 'ENTER' para confirmar y guardar el código de la dirección DMX.



Figura 11 página de la dirección DMX

2.3.2 MODE -> WorkMode: establece el modo de trabajo de luz

Ingrese a la página de 'WorkMode' como se muestra en la Figura 12 y modifique la configuración. Puede configurar el modo de trabajo ligero, la lámpara de control y el modo de canal DMX.

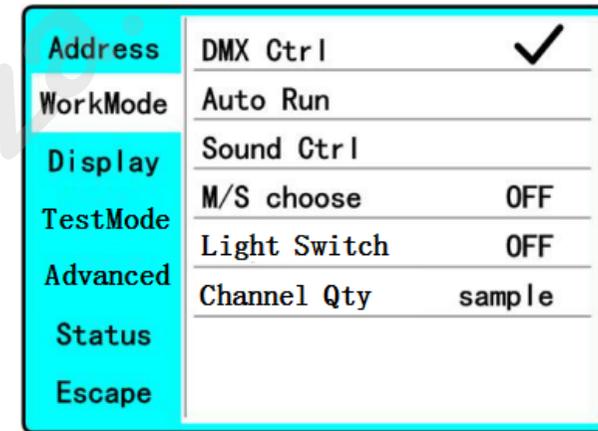


Figura 12 página de modo de trabajo

DMX Ctrl: elige establecer el modo DMX

- ♦ Auto Run: elige establecer el modo automático
- ♦ Sonido Ctrl: elige establecer el modo de sonido
- ♦ M / S Elija: Disponible solo en modo 'AUTO RUN' o 'SOUND Ctrl'.

ENCENDIDO -> Maestro. (Los datos se enviarán a otra lámpara esclava inmediatamente).

OFF -> Slaver. (NO envía datos a otra lámpara a través del cable DMX). (Predeterminado)

- ♦ Interruptor de luz: ENCENDIDO -> Enciende la luz, APAGADO -> apague la luz.